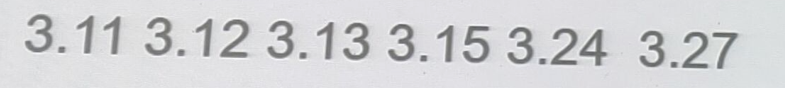
面向对象程序设计第三章作业感悟

Copyright ©2021-2099 RunzeYu. All rights reserved





3.7，3.10涉及构造函数的知识点

（1）不能带返回值

（2）可以不带参数

（3）可以缺省定义

（4）构造函数名字与类的名字必须相同

3.8涉及类的声明知识点

（1）private public protected 没有顺序

（2）在类的声明中不能给数据成员赋值

（3）无定义是私有成员

3.9涉及析构函数知识点

（1）没有参数

（2）不能重载

（3）不能指定返回值类型

3.11涉及静态成员函数的知识点

（1）静态成员为所有对象共享，只有一份在公用内存中。

（2）在编译时分配存储空间，被该类中所有对对象共享。

（3）初始化在内外单独进行，但在定义对象前。

静态成员函数一般不访问普通数据成员，它的作用主要是访问和操作同类中的静态数据成员或全局变量。

（4）一个类的静态成员函数与非静态成员函数不同，它不需要创建，任何该类的对象就可调用。

（5）静态成员函数主要用来访问静态数据成员。

（6）私有静态成员函数不能做类外部的函数和对象访问。

（7）静态成员函数是类的一部分，而不是对象的一部分。

（8）静态成员函数没有this指针。

3.12，3.13涉及友元知识点

（1）不是成员函数

（2）可以提高程序的运行效率

（3）一个友元函数可以同时定义为两个类的友元函数

3.14

先把7，8的值分别赋值给i，j

然后把i，j的值分别赋给x，y

输出x，y的值

3.19

先执行example x（10）

把10赋值给i

输出Constructing

执行cout<<x.get\_i()<<endl;

输出i的值

第一次执行析构函数输出Destruction

执行cout<<sqr\_it(x) <<endl;

执行拷贝构造函数输出i\*i的值

第二次执行析构函数输出Destruction

3.22

执行A a[3];

重载函数选择执行第一个

输出三次Default constructor called

执行 A b[3]={A（1，2），A（3，4），A（5，6）}；

重载函数选择执行第二个

Constructor：a=1，b=2

Constructor：a=3，b=4

Constructor：a=5，b=6

第三章详细的阐述了C++中类与对象的概念，加深了对面向对象程序设计基本的理解